



Handbuch für Schiedsrichter

Stand 01.01.2016

von Robert Krof und Heinz Laukes

Das Schiedsgericht

- ... besteht aus einem Oberschiedsrichter, sowie mind. 2 weiteren Schiedsrichtern je Anlage.
- ... ist für den reibungslosen Ablauf des Spielbetriebes verantwortlich und erteilt alle erforderlichen Anweisungen an Veranstalter, Ausrichter, Betreuer und Spieler.
- ... überprüft Grenz- u. Ablegelinien, sowie Hindernisdurchläufe
- ... markiert eventuelle bewegliche Hindernisse/Hindernisaufbauten
- ... überprüft Hindernisse auf Vollständigkeit, Defekte (Dichtheit bei Netz, ...)
- ... legt bei Bahnfehlern die Vorgangsweise fest
- ... hat bei Regelverstößen unverzüglich einzuschreiten und dementsprechende Strafen auszusprechen.
(Gleichbehandlung aller Teilnehmer, wobei man ein gewisses „Fingerspitzengefühl“ für Neulinge zeigen sollte!)
- ... sorgt für die ordnungsgemäße Eintragung aller notwendigen Daten ins Schiedsgerichtsprotokoll (BAGO-Titelblatt).

Ein aktuelles Regelwerk hat im Turnierbüro aufzuliegen und ist bei schwierigen Regelfragen heranzuziehen.

In diesen Fällen soll das Schiedsgericht die Entscheidung intern abstimmen und erst dann mit einer Stimme nach außen kommunizieren.

Diese Vorgangsweise soll zum einen vor übereilten Fehlentscheidungen schützen, aber auch vor öffentlichen Diskussionen bei unterschiedlicher Regelauslegung innerhalb des Schiedsgerichts bewahren.

Auszug aus dem Regelwerk

3.1 WELTWEITE INTERNATIONALE SPORTORDNUNG (WISO)

12. Hilfsmittel

Bei internationalen Meisterschaften verwendete Windabschirmungen müssen transparent sein.

Siehe auch ISPR Pkt.13 Hilfsmittel

3.2 WELTWEITE INTERNATIONALE SPIELREGELN (ISPR)

Pkt. 9.3 Ergebnisermittlung / Stechen

Im Falle einer Punktgleichheit des 1., 2. oder 3. Platzes ist ein Stechen zwischen den punktgleichen Spielern oder Mannschaften durchzuführen. Es beginnt an Bahn 1 und wird ggf. an den nachfolgenden Bahnen fortgesetzt, bis eine Punktedifferenz vorliegt. Der Startspieler wechselt im Stechen nach der ersten Bahn. Die Spielreihenfolge an der ersten Bahn bei einem normalen Stechen wird durch Münzwurf oder ein anderes geeignetes Losverfahren entschieden. Bei besonderen Turnierformen besteht die Möglichkeit, das Stechen an anderen Bahnen als Bahn 1 zu beginnen. Bei Turnieren, die auf mehreren Anlagen durchgeführt werden, ist Bahn 1 der zuletzt bespielten Anlage die erste Bahn im Stechen. . Im Falle einer Einteilung in Turniergruppen oder von besonderen Turnierformen (z.B. Lochspiel), müssen ggf. abweichende Bestimmungen in der Ausschreibung festgelegt werden. Nichtantritt zum Stechen führt zur schlechteren Platzierung. Treten mehrere Punktgleiche nicht zum Stechen an, gelten für sie die Bestimmungen für Platz 4 und folgende. Nach Ausscheiden im Stechen ist zunächst das Ergebnis des Stechens vorrangig für die Platzierung. Bei Gleichheit finden die Bestimmungen für Platz 4 und folgende Anwendung.

Pkt. 10.7 Spielprotokoll / Korrektur

Eine Korrektur einer falschen Eintragung eines Bahnergebnisses im Spielprotokoll kann nicht mehr durchgeführt werden, wenn das Ergebnis für die Runde vom Spieler und dem Protokollführer abgezeichnet wurde.

Pkt. 10.8 Spielprotokoll / Kontrolle Scorekarten nach Beendigung einer Runde

Nach Beendigung einer Runde ist jeder Spieler verpflichtet, sein eigenes Rundenergebnis und die seiner Spielpartner zu überprüfen. Das Rundenergebnis ist vom Spieler und vom Protokollführer abzuzeichnen. Dazu ist die letzte Bahn zu verlassen und für die nächste Spielergruppe freizumachen. Die Turnierleitung soll für diesen Zweck einen besonderen Bereich („green house area“) bereithalten. Wenn die Summe des Rundenergebnisses (Gesamtpunktzahl für die Runde) falsch berechnet wurde, kann die Korrektur ohne Strafe durchgeführt werden (es sei denn, die Fehlkalkulation wurde absichtlich gemacht).

Pkt. 11.6 Spielreihenfolge / Bespielen einer Bahn

Wenn eine Paarung während einer Runde aus irgendeinem Grund mehrere Bahnen Abstand zu der vorhergehenden Paarung hat, kann ein Schiedsrichter anordnen, dass der erste und zweite Spieler dieser Paarung an der nächsten Bahn starten, auch wenn der letzte Spieler der Paarung die aktuelle Bahn nicht zu Ende gespielt hat. Dies kann durch einen Schiedsrichter wiederholt nach seinem / ihrem Ermessen angeordnet werden, bis die betreffende Paarung die Lücke schließt oder die Runde beendet.

Pkt. 11.7 Spielreihenfolge / Entfernen von der Spielgruppe

Es ist dem Spieler grundsätzlich nicht erlaubt, sich von seiner Spielergruppe zu entfernen. Ist ein Entfernen von der Spielergruppe aus besonderen Gründen erforderlich, ist dies nur mit Erlaubnis eines Schiedsrichters zulässig. Nachdem das Zeitlimit für den ersten Schlag (siehe 11.3) bereits für den Spieler an einer Bahn begonnen hat, darf dieser Spieler die Bahn nicht mehr verlassen, um die Toilette zu benutzen. Der Spieler muss zunächst diese Bahn beenden

Pkt. 11.9 Spielreihenfolge / Play off (KO)

Die Spielreihenfolge rotiert an jeder Bahn.

D.h. 1.Bahn: Spieler-1, Spieler-2 bzw. Spieler-1, Spieler-2, Spieler-3, Spieler-4
2.Bahn: Spieler-2, Spieler-1 bzw. Spieler-2, Spieler-3, Spieler-4, Spieler-1
3.Bahn: Spieler-1, Spieler-2 bzw. Spieler-3, Spieler-4, Spieler-1, Spieler-2
usw.

Pkt. 13 Hilfsmittel

- (1) Die Benutzung oder das Mitführen von Hilfsmitteln (z.B. Zieleinrichtungen, Wasserwaagen (und ähnliche Geräte) ist für alle auf der Turnieranlage befindlichen Personen während des Turniers verboten.
Mitgeführte Mobiltelefone und ähnliche Geräte müssen so eingestellt sein, dass von ihnen keine akustischen Signale ausgehen.
Die Benutzung darf andere Turnierteilnehmer oder den Turnierablauf nicht stören.
Während einer Runde ist es strikt verboten, Telefongespräche zu führen oder zu empfangen.
- (3) Pistenpläne oder andere schriftliche Unterlagen (auch in elektronischer Form) können bei allen nationalen und internationalen Wettbewerben verwendet werden.

Pkt. 14 Kategorien Siehe auch 4.6.5 DB für weltweite Internationale Turniere (WIT)

- (4) Spieler aller Kategorien sind außerdem in der allgemeinen Klasse (Damen oder Herren) zugelassen.
Spieler der Kategorie Schüler sind außerdem in der Kategorie Jugend,
Spieler der Kategorie Senioren 2 außerdem in der Kategorie Senioren 1 zugelassen.
Innerhalb eines Turniers darf ein Spieler jeweils nur in einer Einzelkategorie starten.
Dieser Punkt trifft lt. Beschluss vom Verbandstag-2012 nur auf international Ausgeschriebene Bewerbe zu.
- (6) Im Falle einer weniger differenzierten Einteilung sind folgende Zuordnungen wirksam:
WK → WJ → DA ← W1 ← W2
MK → MJ → HE ← M1 ← M2

Pkt. 15.1 Ersatzspieler

Pro Mannschaft ist ein Ersatzspieler zugelassen, soweit in den Ordnungen oder Ausschreibungen nicht etwas anderes bestimmt ist. Dieser muss vor Beginn des Turniers bis zum in der Ausschreibung festgelegten Zeitpunkt bekannt gegeben werden. Ist kein besonderer Zeitpunkt in der Ausschreibung festgelegt, muss die Bekanntgabe spätestens 30 Minuten vor dem im Zeitplan vorgesehenen Turnierbeginn erfolgen.

Alle Änderungen der Mannschaftsaufstellung nach diesem Zeitpunkt gelten als Auswechslung. Vereine oder Verbände, die einen Ersatzspieler benennen, müssen gleichzeitig eine Person benennen, die zur Vornahme der Auswechslung berechtigt ist.

Pkt. 15.3 Ersatzspieler / Wechsel

Der Ersatzspieler kann jederzeit eingewechselt werden, d.h. bis zum Ende des Turniers einschließlich eines evtl. Stechens. Eine Auswechslung ist jedoch nur nach einer fertiggespielten Bahn möglich. Wenn der auszuwechselnde Spieler den ersten Schlag an einer Bahn gemacht hat, aber nicht damit fertig ist und / oder nicht in der Lage ist, sie zu beenden, werden 7 Punkte für den Spieler für diese Bahn notiert. Die Strafe für das Beenden einer Bahn, bevor der Ball im Loch ist, wird in diesem Fall nicht angewendet. Grundsätzlich ist eine Auswechslung nur einmal innerhalb eines Turniers möglich

Pkt. 17 Doping und Weiteres / Begriffsdefinition

„Die Stunden während des Wettkampfes“:

Bedeutet die Zeitspanne vom Start des ersten Spielers bis zur Beendigung der letzten Bahn des letzten Spielers pro Tag.

Darunter fällt: Ein mögliches „sudden death“ (KO)

Spieler, die noch im Wettbewerb und nicht ausgefallen sind

Siegerehrungen nach dem Wettkampf fallen NICHT unter diesen Begriff.

„Auf der Anlage“ bedeutet: Der Bereich, auf dem die 18, bzw. 36 Bahnen angeordnet sind
Ist ein eigener Zuschauerbereich abgegrenzt, gilt dieser Bereich NICHT als „Auf der Anlage“

4. Reglements für Turnierarten des ÖBGV





4.6 DB für weltweite Internationale Turniere (WIT)

- (5) Für die Durchführung eines weltweiten internationalen Turnieres (WIT) sind die in diesen Durchführungsbestimmungen (DB) festgelegten Richtlinien verbindlich. Widersprechende nationale Bestimmungen haben keine Gültigkeit.

Strafen im Spielbetrieb

Pkt. 18.1 Verstöße gegen die Spielregeln oder die allgemeinen sportlichen Gesetze sowie unsportliches Verhalten werden durch Ermahnungen, Verwarnungen und Disqualifikationen geahndet. Die folgenden Abschnitte gelten für Spieler, auch wenn sie vorübergehend als Betreuer handeln.

Die Strafen müssen den Betroffenen in folgenden Farben mit den dafür vorgesehenen Karten angezeigt werden:

	für Ermahnung	A
	für Ermahnung und 1 Strafpunkt	A+1
	für Verwarnung und 2 Strafpunkte	B+2
	für Disqualifikation und 5 Strafpunkte	D+5

Jeder dieser Strafen kann jedem Spieler und Betreuer nur einmal innerhalb eines Turniers verhängt werden. Strafen sind auf der Vorderseite des Spielprotokolls mit den Angaben **“A”, “A+1”, “B+2” oder “D+5”**

deutlich zu vermerken. Die Gründe sind auf der Vorder- oder Rückseite des Spielprotokolls anzugeben. Dem Betreuer sind Vergehen direkt mitzuteilen. Alle Strafen müssen unverzüglich durch Aushang an der offiziellen Anzeigetafel bekannt gegeben werden.

Folgt einem Zählspielbewerb ein KO-Bewerb (z.B. ÖM, ...), sind mit Ausnahme einer Disqualifikation „D+5“ alle Strafen für Diesen zu streichen.

Zu diesen Strafen können mündliche Ermahnungen festgelegt werden, welche vor Turnierbeginn bekanntgegeben werden müssen.

Im Allgemeinen sind Strafen der Reihe nach auszusprechen, außer ein Vergehen ist laut Regelwerk höherwertig zu bestrafen.

19. Strafen für Betreuer und Funktionäre

19.1 Verstöße gegen die Spielregeln oder die allgemeinen sportlichen Gesetze sowie unsportliches Verhalten werden durch Ermahnungen, Verwarnungen und Disqualifikationen geahndet. Die folgenden Abschnitte gelten für Teilnehmer registriert als Betreuer oder Funktionäre, während diese auf der Anlage agieren.

19.2 Die Mitglieder des Schiedsgerichts können wie folgt Strafen gegen Betreuer/Funktionäre verhängen:

Stufe-1: Ermahnung

Stufe-2: Verweisen des Betreuers/Funktionäre von der Anlage für den Rest des Tages

Stufe-3: Verweisen des Trainers/Betreuers von der Anlage für den Rest des Turniers

Jede dieser Strafen kann jedem Betreuer oder Funktionäre nur einmal innerhalb eines Turniers verhängt werden.

Darüber hinaus sollen die Strafen dem Betreuer/Funktionäre durch farbige Karten mit den folgenden Farben angezeigt werden:

 Grün für Strafe Stufe 1

 Gelb für Strafe Stufe 2

 Rot für Strafe Stufe 3

19.6 Der Betreuer/Funktionär, der mit Stufe-2 oder Stufe-3 bestraft wurde, kann nicht durch eine andere Person ersetzt werden. Das Betreuungsrecht ruht bis der Verweis abgelaufen ist.

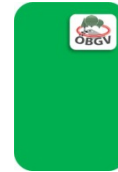
19.7 Dem Betreuer/Funktionär, der mit Stufe-2 oder Stufe-3 bestraft wurde, ist es während der Dauer seines Verweises nicht gestattet, das Spiel in irgendeiner Weise, auch nicht aus dem abgegrenzten Bereich der Zuschauer, zu beeinflussen.

Gründe für Strafen im Spielbetrieb

für Strafe A (Ermahnung ohne Strafpunkt)

Für alle fahrlässigen Vergehen, wie ...

- Zeitspiel
- Übertriebene Lautstärke
- Ballablegen mit Schläger, Fuß
- Verstoß gegen Bekleidungs Vorschriften
- Verlassen der Spielgruppe ohne Abmeldung
- Betreten der Bahn (System 2)
ausgenommen der Abschlagbereich hat keine Bande.
Da ist es erlaubt, diesen Bereich mit den Fußspitzen zu betreten, wobei die Fersen am Boden sein müssen.
- Betriebsbereites elektronisches Gerät (Handy, ...)



Wurde bereits die Strafe A ausgesprochen, ist automatisch die nächste Stufe A+1 heranzuziehen!

für Strafe A+1 (Ermahnung mit Strafpunkt)

Für alle grob fahrlässigen Vergehen,
ohne sich einen Vorteil zu erschleichen, wie ...

- Protokollfehler nach Unterschrift
(*Strafe an Spieler und Protokollführer*)
- Behinderung anderer Teilnehmer
- Handy läutet

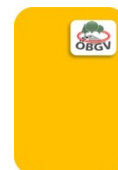


Wurde bereits die Strafe A+1 ausgesprochen, ist automatisch die nächste Stufe B+2 heranzuziehen!

für Strafe B+2 (Verwarnung mit 2 Strafpunkten)

Für alle vorsätzlichen Vergehen, wie ...

- Bewusst falscher Protokolleintrag
- Falsches Ballablegen („freiputzen“)
- Unerlaubter Ballwechsel
- Einsatz eines falschen Balles (Größe)
- Vorzeitige Spielbeendigung
- Lauf des Balles verändern
- Bahnmarkierungen, -veränderungen



Wurde bereits die Strafe B+2 ausgesprochen, ist automatisch die nächste Stufe D+5 heranzuziehen und die/der Betroffene zu disqualifizieren.

für Strafe D+5 (Disqualifikation mit 5 Strafpunkten)

Für jede Art von schweren Vergehen, wie ...

- Tötlichkeiten, Beleidigungen
- Alkohol- o. Drogeneinfluss
- Rauchen auf der Anlage
(inkludiert auch sogenannte E-Zigaretten
lt. ÖBGV-Vorstandsbeschluss vom 6.2.2014)
- Teilnahme trotz Sperre
- Veränderung/falscher Eintrag im Spielprotokoll
- Beschädigungen fremden Eigentums
- Dopingnachweis (NADA)










...und jede Art von Vergehen nach bereits ausgesprochener Strafe B+2

Der Betroffene ist zu disqualifizieren (hat die Turnieranlage unverzüglich zu verlassen) und wird je nach Art des Vergehens für mindestens 4 Wochen gesperrt (ÖBGV -Rechtsausschuss- spricht Sperre aus!). Die Sperre beginnt einen Tag nach dem letzten Turniertag!

Entscheidungen bei diversen Situationen

Ausgangslage: bis dato wurde noch keine Strafe ausgesprochen!

- a) SpielerIn hat zum zweiten Mal die Zeit überschritten, zudem befindet sich die Vorgruppe bereits 3 Bahnen weiter
 **A** – Empfehlung: Spielgruppe auseinanderziehen und schreiben
- b) Jugendlicher Anfänger sucht vergebens seinen Betreuer, da Dieser den Ball hat
Betreuer und Jugendlichen ansprechen ohne schriftliche Ermahnung, mit Hinweis auf Strafe bei Wiederholung
- c) SpielerIn verlässt immer wieder seine Gruppe um Bälle zu holen
 **A**
 **A+1** – Wenn dabei andere Teilnehmer behindert werden
- d) SpielerIn spielt die Bahn, bevor VorspielerIn fertig gespielt hat
 **A** – Schläge zählen, nächster Schlag vom Abschlag
- e) SpielerIn spielt einen zu großen / zu kleinen Ball, oder wechselt den Ball unerlaubt
 **B+2**
- f) SpielerIn legt nach mündlicher Ermahnung den Ball abermals mit dem Schläger ab
 **A**
- g) Handy des/der SpielerIn oder des Betreuers läutet auf der Anlage
 **A+1** - *lt. 3.1.13.1 Mitgeführte Mobiltelefone und ähnliche Geräte müssen so eingestellt sein, dass von ihnen keine akustischen Signale ausgehen. Die Benutzung darf andere Turnierteilnehmer oder den Turnierablauf nicht stören. Während einer Runde ist es strikt verboten, Telefongespräche zu führen oder zu empfangen.*
- h) Windschutz wird von Personen (z.B. stellen oder hinlegen) gemacht, oder ohne Einverständnis des Schiedsgerichtes verändert
 **A**
- i) SpielerIn hat keine ordnungsgemäße Vereinsbekleidung (Oberbekleidung) an
 **A** – erkennbare Vereinszugehörigkeit verpflichtend
Teambewerbe: einheitliche Oberbekleidung verpflichtend (erst bei Bekleidungswechsel teilnehmen lassen)
- j) Fehlerhafte Protokollführung vor Unterzeichnung (lt. Pkt. 3.5.1.7)
Kein Regelverstoß, keine Bestrafung
- k) Fehlerhafte Protokollführung nach Abzeichnung des Rundenergebnisses (lt. Pkt.3.7.5.c)
 **A+1** – Strafe für Spieler und Protokollführer
- l) Ball wird über eine eben bespielte Bahn geworfen (Strafe für Werfer u. Fänger)
 **A** – wenn dabei niemand behindert wird
 **A+1** – wenn dabei andere SpielerInnen behindert werden
- m) Zu hohe Lautstärke (Freudenschreie, ...)-vor Turnierbeginn darauf aufmerksam machen
 **A**


- n) Schläger, Balltasche, oder dgl. wegwerfen
 **A+1** – sollte dabei jemand behindert werden, erhält Dieser Schlagwiederholung
 **D+5** – sollte dabei jemand getroffen werden
- o) Schläger in den Boden/Bahn schlagen (ohne dabei etwas zu beschädigen)
 **A**
- p) SpielerIn spielt Bahn nicht zu Ende (beendet Diese vor Schlag 6)
 **B+2** – zusätzlich Score 7 auf dieser Bahn
- q) SpielerIn bricht ein Turnier ohne Begründung und/oder ohne Genehmigung des Oberschiedsrichters ab
 **D+5**
- r) Beschädigung der Bahn oder des Umfeldes (fester Weg, Waschbetonplatten u. dgl.)
 **D+5**
- s) TeilnehmerIn insultiert oder beleidigt andere TeilnehmerInnen, Juri, Veranstalter/Ausrichter oder SchiedsrichterInnen
 **D+5**

Empfohlene Vorgangsweise bei Disqualifikation

Im Schiedsrichterprotokoll (VDS 25) eintragen:

- ✓ *Spielrunde*
- ✓ *BahnNr. (oder Ort des Geschehens)*
- ✓ *LizenzNr*
- ✓ *Name*
- ✓ *Darstellung des Vorfalles*

Das Protokoll von allen Schiedsrichtern unterschreiben lassen und an den ÖBGV schicken.

- t) Ein As oder ein Putt wurde verhindert, da der Ball wieder aus dem Hole springt, weil der letzte Spieler der Vorgruppe seinen Ball im Hole vergessen hat und die Gruppe schon auf der nächsten Bahn spielt, bzw. der Vorspieler der eigenen Gruppe vergisst seinen Ball im Hole.
Der Spieler muss von dem Punkt wo der Ball zur Ruhe gekommen ist mit dem nächsten Schlag unter Berücksichtigung etwaiger Ablegeregelung weiterspielen
SpR Pkt.3.3/8.13 und 3.3/8.15
 **A (ohne Strafpunkt) Für den Spieler, der den Ball nicht aus dem Hole genommen hat (Unsportlichkeit)**

Schnupperkarten

Die ausrichtenden Vereine und das Schiedsgericht haben darauf zu achten, dass bei Meisterschaften und internationalen Turnieren SK nicht zugelassen sind und diese demnach auch keine Spielberechtigung haben.

Vereine die SK spielen lassen wollen, müssen künftig ihre Turniere als nationale Pokalturniere ausschreiben.

Richtlinien auf speziellen Bahnen

System 1 Minigolf - Allgemeine Richtlinien

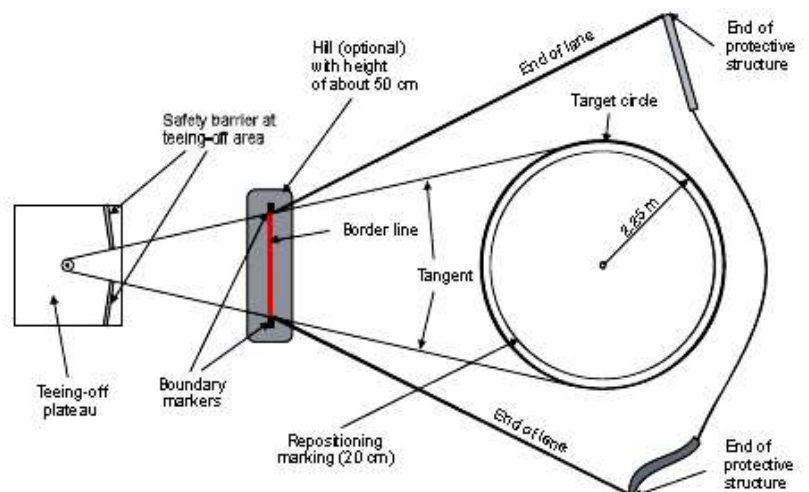
- Normmaße: Länge=12m – Breite=1,25m – Zielkreis Ø=2,50m
- Es gibt immer einen vorgeschriebenen Weg
- Bei Bahnen ohne Hindernisse befindet sich die Grenzlinie 50 cm nach Abschlagmittelpunkt
- Spiegelbildlicher Aufbau von div. Bahnen ist möglich

System 1 Minigolf – Bahn 2

- Überspringt der Ball eine der Platten (=Hindernis), so ist er vom Ausgangspunkt des Sprunges weiterzuspielen

System 1 Minigolf – Bahn 7

- Der Ball darf außerhalb des Zielkreises von einer Erhöhung (Tee) gespielt werden
- Im Bereich einer Schutzvorrichtung darf der Ball 30 cm in Richtung Zielkreis verlegt werden
- Hügel ist nicht zwingend vorgeschrieben
- Die Begrenzungsmarkierung (Höhe ca. 2m) befindet sich in Linie zur Tangente des Zielkreises



System 1 Minigolf – Bahn 10

- Die Grenzlinie befindet sich unmittelbar hinter dem Scheitelpunkt des dritten Hügels
- Der Ball muss zwischen den Hügeln die Bahn berühren

System 1 Minigolf – Bahn 18

- Bahn hat keine Grenzlinie
- Die Bahn ist ordnungsgemäß gespielt, wenn der Ball nach Überwindung der Steigung im Auffangkasten verbleibt, oder ihn je nach Bauart zur Seite oder nach hinten verlässt.
- Rollt der Ball nach Überwindung der Steigung wieder zurück oder springt er seitlich aus dem Auf Lauf – nächster Schlag vom Abschlag.

System 2 Miniaturgolf – Allgemeine Richtlinien

- Normmaße: Länge=6,25m – Breite=0,90m – Zielkreis Ø=1,40m
- Abschlagfeld: 40 x 50cm
- Spiegelbildlicher Aufbau von div. Bahnen ist möglich
- Es ist nicht erlaubt, die Bahnen (einschließlich der Hindernisse) zu betreten oder die Bahnen zu übersteigen oder zu überspringen.
- Es ist erlaubt, die Bahnen zur Ausführung eines Schlages zu betreten.

System 2 Miniaturgolf – Stehende Schleife

- Gilt als korrekt gespielt, wenn Ball sowohl Saltoeingang als auch Saltoausgang passiert hat

System 2 Miniaturgolf – Liegende Schleife

- Der Ball muss den Eingang und den gesamten Gang der Schleife bis zur Grenzlinie durchlaufen.
- Der Ball hat den vorgeschriebenen Weg verlassen, wenn er vor der Grenzlinie die seitlichen Wülste überspringt oder den Gang der Schleife auslässt.

System 2 Miniaturgolf – Doppelwelle, Brücke u. Stumpfe Kegel

- Die Grenzlinie befindet sich unmittelbar hinter dem Scheitelpunkt der zweiten Welle
- Bzw. unmittelbar hinter dem Scheitelpunkt des Hügels
- Bzw. unmittelbar hinter dem Scheitelpunkt des zweiten Kegels, verlängert bis zur gegenüberliegenden Bande.

System 2 Miniaturgolf – Doppelkeile

- Bahn hat keine Grenzlinie
- Bahn hat keinen vorgeschriebenen Weg
- Ziel - das Innere der Schüssel

System 2 Miniaturgolf – Mittelhügel

- Grenzlinie befindet sich 50 cm nach dem Abschlagfeld
- Kommt der Ball auf dem Hügel zur Ruhe, kann er parallel zur Bande bis zu 20 cm vom Hügel entfernt in die Richtung abgelegt werden, aus der er gekommen ist.
Er kann auch von dem Punkt weitergespielt werden, an dem er zur Ruhe gekommen ist.

System 2 Miniaturgolf – Sprungschanze mit Netz

Zwischen Rampe und Ziel muss keine vollständige Bahnkonstruktion vorhanden sein

System 2 Miniaturgolf – Rohr

Hinteres Ende des Hindernisses 500 cm vom Beginn der Bahn
Durchmesser des Rohres 6,5 – 4,5 cm

System 2 Miniaturgolf – Vulkan

Hinderniseinlaufbreite: 15cm bis 20 cm
Hindernisende-Breite: 7,5 cm bis 9,5 cm
Variante2: mit Querschlitze an Stelle des Holes

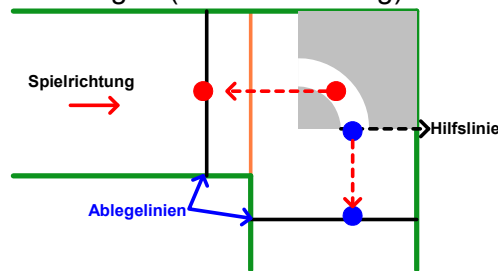
System 2 Miniaturgolf – Raute

Das Hindernis kann um 180° gedreht werden oder symmetrisch sein.

System 2 Miniaturgolf – Zielhügel

Durchmesser des Hügels: 40 – 60 cm

- **Ablegen für Alt. 2:** Kommt der Ball innerhalb des Hindernisses zur Ruhe, ohne die Hilfslinie unmittelbar am Ausgang des Hindernisses passiert zu haben, ist er bis zu 50cm vom Hindernis in Richtung Abschlagfeld abzulegen (siehe Zeichnung).



System Filzgolf – Deutscher Absatz

- Grenzlinie befindet sich 50 cm nach der Abschlagplatte
- Verlässt ein vom Abschlagfeld kommender Ball die Bahn, zählt dieser Schlag und ist zu wiederholen.

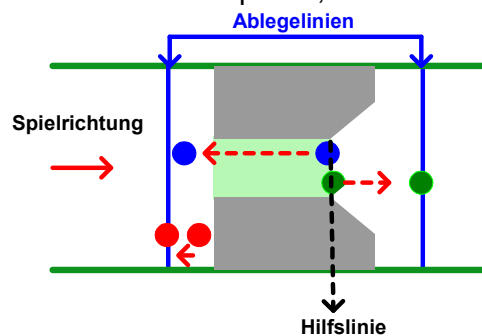
System Filzgolf – Gentleman

- Kommt der Ball auf der Spitze des Innenbogens zur Ruhe, erfolgt der nächste Schlag vom Abschlagfeld.
- Bei einer Bahn ohne Zielfeld ist das Ziel erreicht, wenn der Ball innerhalb des Innenbogens zur Ruhe kommt.

Bei einer Bahn mit Zielfeld muss der Ball die Grenzlinie passieren.

System Filzgolf – Rinne

- Kommt der Ball mit seinem Auflagepunkt nahe vor oder auf der Hilfslinie zur Ruhe, kann er bis zu 50 cm vom Hindernis in Richtung des Abschlagfeldes abgelegt werden. Hat er die Hilfslinie passiert, kann er bis zu 50 cm vom Hindernis in Richtung Ziel abgelegt werden.
- Man darf allerdings auch in der Rinne weiterspielen, ohne den Ball abzulegen



- Schiedsrichter sollen künftig einheitlich – in ganz Österreich – auftreten und Strafen lt. Regelwerk aussprechen. Zu diesem Zweck bieten wir ein Handbuch für Schiedsrichter an
- Wir laden alle ein, dieses Handbuch weiter zu entwickeln
- ggf. bitte Fehler melden
- Vereinsfunktionäre werden aufgefordert, ihre Mitglieder darüber in Kenntnis zu setzen

Das Ausbildungsteam:

Heinz Laukes *(Ausbildungsreferent des ÖBGV, Region Ost)*
Robert Krof *(Region West)*